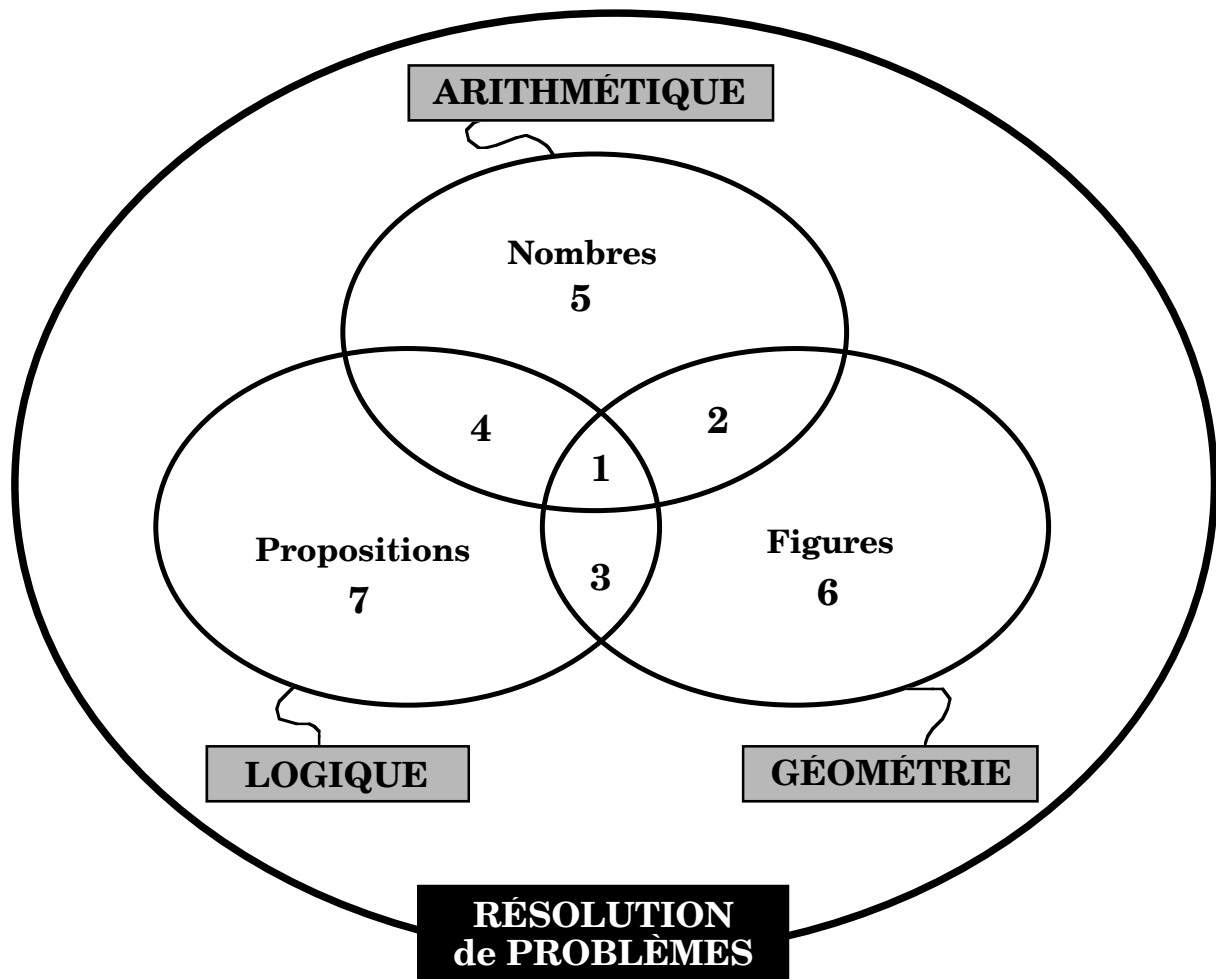


Répartition des CONTENUS DISCIPLINAIRES



1. Problèmes de consommation, suites de nombres figurés, **MYSTERO**
2. Mesure d'espace (longueur, aire, volume), **ALPHAPUZZ**
3. Classification de formes, suites géométriques, **PUZZ 3D, LEGO, ARCHITEK**
4. Suites numériques (exemple : 0, 1, 3, 6, 10, __), carrés magiques, *Kakuro*
5. Problèmes de dénombrement, jeu *Fais comme si...*
6. Jeux d'emboîtements, jeux d'ombres et de projection (rétro), *Tangram*
7. Grilles logiques, jeux de classification, carrés latins (*Sudoku*), **LOGIX**