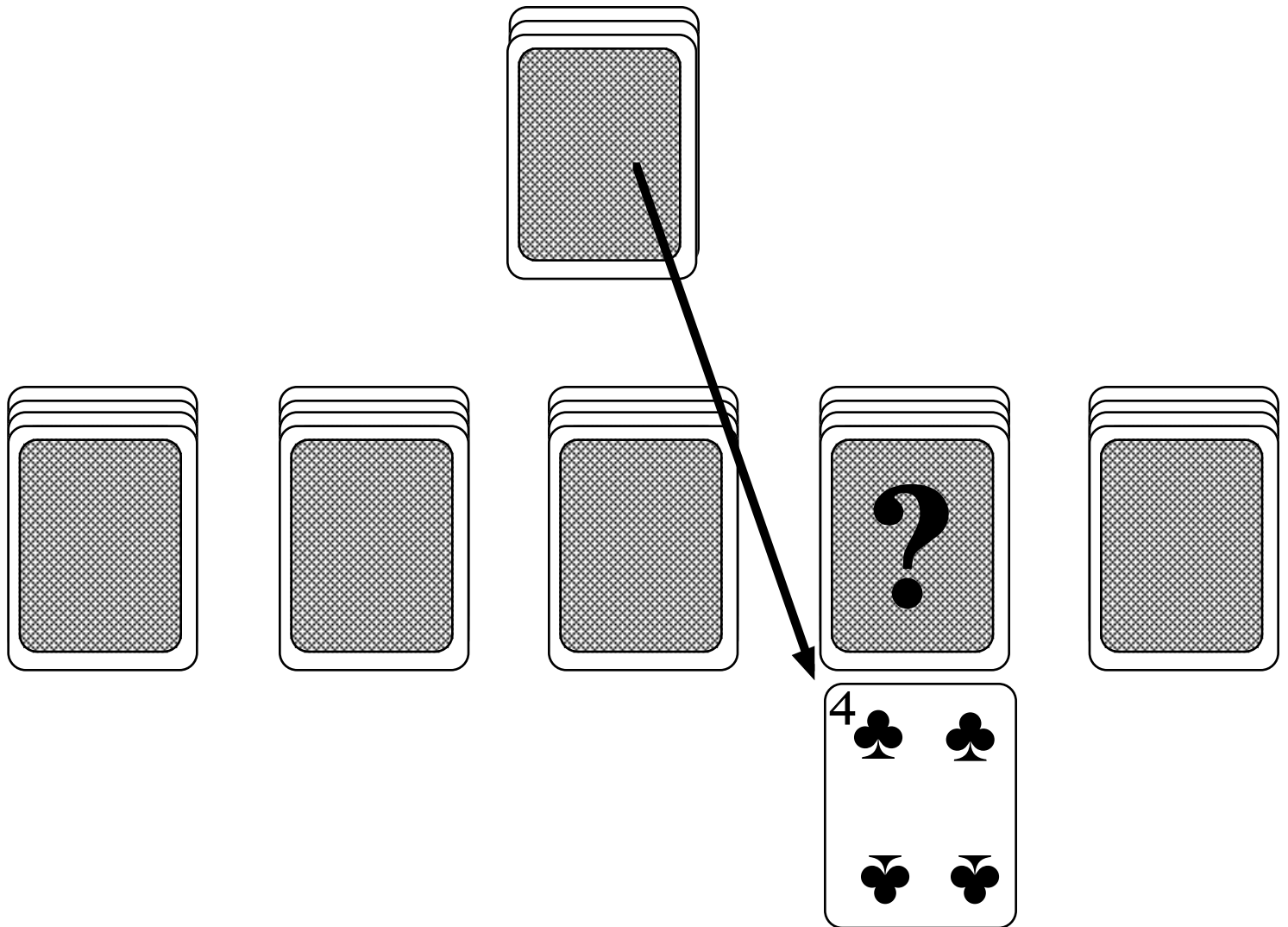


Solitaire : La danse des souris



Cartes : Tous les as, les 2, les 3, les 4, les 5 et les rois

Disposition : Mêler les cartes et les placer comme dans l'illustration.

But : Ranger toutes les cartes (les souris) dans leurs piles respectives avant d'avoir retourné les quatre rois (les chats).

Règles du jeu : Retirer la carte du dessus de la pile du haut (4 de trèfle) et la placer sous la pile des 4 (quatrième à partir de la gauche). Retirer la carte du dessus de la quatrième pile et la placer sous sa pile. Les rois vont à côté de la pile du haut. Le jeu s'arrête dès la sortie du dernier roi.

Variante : Ajouter autant de piles qu'on le veut, dans l'ordre. Si on forme un cercle de douze piles (les rois au centre), on obtient le jeu de l'horloge.