

PLANIFICATION POUR CLASSES JUMELÉES

DEUXIÈME ET TROISIÈME ANNÉES

1^{ère} semaine

Jour 1

Présentez rapidement le problème Méli-mélo 1 de la page 150 du manuel de troisième année. Défiiez vos élèves de troisième année de le solutionner pendant que vous ferez l'activité prévue pour le jour 2 avec vos élèves de deuxième année (Guide Défi mathématique 2, module « Planification et évaluation », page 13.)

Note : Voir <i>jour 3</i> plus bas.
--

Jour 2

Avec tous vos élèves, réalisez l'activité de Numération prévue pour le jour 4 dans le module planification Défi mathématique 2, pages 13 et 14.

Jour 3

Avec tous vos élèves, revenez sur les solutions trouvées par vos élèves de troisième lors du jour 1 pour Méli-mélo 1 (manuel DM 3, page 150). Par la suite, invitez tous vos élèves à résoudre le problème des pages 156 et 157 du manuel de deuxième année. (Voir jour 5, DM 2, module planification, page 14.)

Jour 4

Avec tous vos élèves, réalisez l'activité prévue pour le jour 3 de DM 2, module planification, page 13. Après avoir présenté l'histoire des trois petits cochons, qui rappellera des souvenirs à vos élèves de troisième, demandez aux élèves de deuxième de réaliser les constructions demandées par le problème 1 de Géométrie A (guide DM2, page 3).

Pendant ce temps, invitez vos élèves de troisième à solutionner le problème 11 de Géométrie C (guide DM3, page 31)

Jour 5

Avec tous vos élèves : DM 3, Logique A, problème 1

2^e semaine

Jour 1

- Deuxième année - Logique, problème 2. Demandez à vos élèves de troisième d'aider les élèves de deuxième pour la fiche Logique A4.
- Puis réaliser avec vos élèves de troisième le problème 2 de DM 3 Logique A (guide, pages 2 et 3)
- Vos élèves de deuxième année réalisent la fiche Logique A5, manuel page 6.

Jour 2

Deuxième année – Manuel, Logique A6.

Troisième année – Jeux de nombres, guide pages 1 à 3, problèmes 1 et 2.

Jour 3

Deuxième année – Numération, guide page 4, problème 2.

Troisième année – Méli-mélo, manuel page 151, numéro 2.

Jour 4

Deuxième année – Géométrie, guide problème 2, manuel A2

Troisième année – Jeux de Nombres, guide problème 3, manuel A2

Jour 5

Deuxième année – Méli-mélo, manuel page 158, problèmes 2 et 3.

Troisième année – Géométrie, guide problèmes 1 et 2.

3^e semaine

Jour 1

Tous – DM 2, Numération, problème 3.

Jour 2

Deuxième année – Géométrie, guide page 6, problème 3.

Troisième année – Jeux de nombres, manuel A3 et A4.

Jour 3

Deuxième année – Géométrie, manuel A3 et A4

Troisième année – Logique, guide page 2, problème 2

Jour 4

Deuxième année – Numération, guide pages 8 à 10, problème 4.

Troisième année – Logique, manuel A5 et A6.

Jour 5

Deuxième année – Méli-mélo, manuel page 159, problèmes 4 et 5.

Troisième année – Méli-mélo, manuel page 151, problème 3.

4^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, manuel A4-A5-A6

Troisième année : Numération, guide problème 1 et 2 (début) et manuel A1-A2.

Jour 2

Deuxième année : Géométrie, guide problème 4, manuel A5

Troisième année : Géométrie, manuel A3-A4.

Jour 3

Deuxième année : Géométrie, guide problème 5, manuel A6.

Troisième année : Géométrie, manuel A5-A6.

Jour 4

Deuxième année : Ajustement – Si des pages déjà mentionnées du manuel de l'élève ne sont pas terminées, demandez aux élèves de les compléter maintenant.

Troisième année : Numération, guide problème 2 (fin) et problème 3.

Jour 5

Deuxième année : Numération, guide problème 5, Manuel A7-A8-A9.

Troisième année : Numération, manuel A3-A4-A5.

5^e semaine

Jour 1

Tous : En équipes mixtes, les élèves de troisième lisent les indices des pages A7 et A8 du manuel de deuxième, module Logique. Les élèves de deuxième doivent résoudre les problèmes en justifiant leurs solutions à ceux et celles de troisième.

Jour 2

Deuxième année : Logique, manuel A9 (Finir A8 s'il y a lieu).

Troisième année : Méli-mélo problèmes 4 et 5.

Jour 3

Tous : Jeux de nombres, guide de deuxième, problème 1 (Faites seulement le point 1 du déroulement) puis passez directement au problème 5 du même guide.

Ensuite, **deuxième année :** Jeux de nombres, manuel A4

Et **troisième année :** Jeux de nombres, guide de 3^e, problème 5.

Jour 4

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 6 et 7.

Troisième année : Jeux de nombres, manuel A5-A6.

Jour 5

Tous : Logique, guide de 2^e, problème 6

Logique, guide de 3^e, problèmes 4 et 5.

6^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, manuel A10

Troisième année : Numération, guide problème 4 et manuel A6.

Jour 2

Tous : Jeux de nombres, guide de 2^e, problèmes 3 et 4.

Jour 3

Deuxième année : Numération, guide problème 6.

Troisième année : Logique, manuel A8.

Jour 4

Tous : En équipes mixtes, Jeux de nombres, guide de 2^e, problème 7. Les élèves de 3^e s'assurent que ceux et celles de 2^e ont compris.

Jour 5

Deuxième année : Numération, guide problème 7.

Troisième année : Jeux de nombres, manuel A7-A8.

7^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Logique, manuel A8 et A9.

Troisième année : Numération, guide, problème 5 et manuel A7.

Jour 2

Deuxième année : Logique, manuel A10.

Troisième année : Numération, guide, problème 6.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problème 8

Troisième année : Logique, manuel A9.

Jour 4

Deuxième année : Jeux de nombres, manuel A5 et A6.

Troisième année : Méli-mélo, problème 6.

Jour 5

Deuxième année : Numération, guide, problème 8.

Troisième année : Logique, manuel A10.

8^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Jeux de nombres, manuel A6 et A7, numéro 1.

Troisième année : Logique, guide, problème 6.

Jour 2

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 9 et 10.

Troisième année : Numération. Manuel A8.

Jour 3

Deuxième année : Jeux de nombres, manuel A7 et A8.

Troisième année : Numération, guide, problème 7.

Jour 4

Deuxième année : Méli-mélo, problème 11.

Troisième année : Numération, manuel A9.

Jour 5

Ajustement : Fiches à compléter dans le manuel s'il y a lieu.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 7 et 8.

9^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Évaluation ou ajustement.

Troisième année : Logique, manuel A11 et A 12.

Jour 2

Deuxième année : Numération bloc B, guide problèmes 9 et 10, manuel B11 et B12.

Troisième année : Géométrie, manuel A7.

Jour 3

Deuxième année : Évaluation ou ajustement.

Troisième année : Géométrie, manuel A9 et A10.

Jour 4

Tous : Évaluation ou ajustement.

Jour 5

Deuxième année : Numération, problème 11 et manuel B13.

Troisième année : Numération, manuel A10.

NOTE : En troisième année, nous allons repousser Logique B et faire Logique C. De cette façon, le jeu d'échecs sera vu en même temps par tous les élèves.

10^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, manuel B-14, B-15 et B-16.

Troisième année : Logique, guide problème 18.

Jour 2

Tous : Numération de deuxième année, guide problème 14 ; manuel B-18

Jour 3

Tous : Méli-mélo de troisième année, problème 9.

Jour 4

Deuxième année : Numération, guide problème 13 ; manuel B-17.

Troisième année : Logique, guide problème 19.

Jour 5

Deuxième année : Logique, guide problème 7.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 10 et 11.

11^e semaine

Jour 1

Tous : Commencez par Numération, guide de deuxième, problème 15 et manuel de deuxième C-19 et C-20. Passez ensuite à Numération, guide de troisième, problème 9 et manuel B-11 et B-12. Il s'agira ici de faire comprendre que les nombres peuvent s'exprimer de diverses façons. Il n'est pas nécessaire que les élèves soient capables de décoder tous les systèmes.

Jour 2

Deuxième année : Géométrie, guide problèmes 6 et 7 ; manuel B-7 et B-8.

Troisième année : Jeu de la pyramide (voir jour 2 de la 10^e semaine).

Jour 3

Deuxième année : Logique, manuel A-11.

Troisième année : Géométrie, guide problèmes 5 et 6 nos. 1, 2, 3 et 6 ; manuel B-11 et B-12.

Jour 4

Deuxième année : Numération, guide problème 16.

Troisième année : Logique, manuel C-25.

Jour 5

Deuxième année : Jeu de la pyramide.

Troisième année : Numération, guide problème 10.

12^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Géométrie, guide problèmes 8 et 9

Troisième année : Logique, manuel C-26.

Jour 2

Deuxième année : Géométrie, manuel B-9, B-10 et B-11.

Troisième année : Géométrie, guide problèmes 7 et 8.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 12 et 14.

Troisième année : Géométrie, manuel B-13 et B-14.

Jour 4

Deuxième année : Logique, manuel A-12 et A-13 no. 1.

Troisième année : Numération, guide problème 11.

Jour 5

Deuxième année : Numération, guide problème 17.

Troisième année : Numération, manuel B-13 et B-14.

13^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Logique, manuel A-13 no.2 et A-14.

Troisième année : Jeux de nombres, guide, problèmes 7 et 8.

Jour 2

Deuxième année : Numération, guide problèmes 18 et 19.

Troisième année : Logique, manuel C-27 et C-28.

Jour 3

Deuxième année : Numération, manuel C-21 à C-23.

Troisième année : Numération, guide problèmes 12 et 13.

Jour 4

Deuxième année : Géométrie, guide problème 10.

Troisième année : Numération, manuel B-15.

Jour 5

Deuxième année : Numération, manuel C-24 et C-25.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 9.

14^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Méli-mélo problème 13.

Troisième année : Géométrie, manuel B-15.

Jour 2

Deuxième année : Logique, guide problèmes 9 et 10.

Troisième année : Jeux de nombres, manuel B-11.

Jour 3

Deuxième année : Logique, manuel A-15 et A-16.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 12 et 13.

Jour 4

Deuxième année : Géométrie, guide problème 11 et 12.

Troisième année : Numération, manuel B-16.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, manuel B-12 et B-13.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 10.

15^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, guide problème 21.

Troisième année : Logique, manuel C-29.

Jour 2

Deuxième année : Numération, manuel C-26 et C-27.

Troisième année : Numération, guide problème 14.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problème 15.

Troisième année : Numération, manuel B-17.

Jour 4

Deuxième année : Logique, manuel A-17 et A-18 no. 1.

Troisième année : Logique, manuel C-30.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, guide problème 13.

Troisième année : Géométrie, manuel B-16.

16^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Géométrie, guide problème 14.

Troisième année : Numération, manuel B-18 et B-19.

Jour 2

Deuxième année : Numération, manuel C-28 et C-29.

Troisième année : Numération, guide problème 15.

Jour 3

Deuxième année : Logique, manuel A-18 no.2 et A-19 no.1.

Troisième année : Logique, manuel C-31.

Jour 4

Deuxième année : Géométrie, guide problème 16.

Troisième année : Numération, manuel B-20 et B-21.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, manuel B-14 et B-15.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 15 et 16.

17^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Méli-mélo problèmes 16 et 17.

Troisième année : Numération, manuel B-22 et B-23.

Jour 2

Tous : Géométrie, manuel de troisième, B-18.

Jour 3

Deuxième année : Géométrie, guide problème 17.

Troisième année : Géométrie, manuel B-17 et B-18 (pratique).

Jour 4

Deuxième année : Géométrie, manuel B-16, B-18 et B-19.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 11 et manuel B-12.

Jour 5

Deuxième année : Logique, manuel A-19 et A-20.

Troisième année : Méli-mélo, problème 17.

18^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 18 et 19.

Troisième année : Numération, manuel B-24.

Jour 2

Deuxième année : Numération, manuel C-30 et ajustement.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 12.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 20 et 21.

Troisième année : Numération, manuel B-24 et B-25.

Jour 4

Deuxième année : Ajustement.

Troisième année : Numération, guide problème 16.

Jour 5

Deuxième année : Ajustement.

Troisième année : Ajustement.

NOTE : Le jeu d'échecs sera vu en même temps par tous les élèves.

19^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Géométrie, manuel B-20. Puis Méli-mélo, problèmes 22 et 23.

Troisième année : Numération, guide problèmes 17 et 18 (début), manuel C-27 et C-28.

Jour 2

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problèmes 8 et 9.

Troisième année : Méli-mélo, problème 19. Donner le problème 18 en devoir.

Jour 3

Tous : Logique, guide de deuxième année, problèmes 11 et 12. Nous allons permettre aux élèves de troisième année qui n'ont pas été initiés au jeu d'échecs de l'être par la démarche de Défi mathématique 2. En ce qui concerne les élèves de troisième année qui savent jouer, ils assisteront les autres élèves. Vous prendrez du temps aussi pour leur permettre d'aller plus loin.

Jour 4

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problèmes 10 et 11, manuel B-9 et B-10.

Troisième année : Méli-mélo, les élèves s'échangent leurs trouvailles pour le problème 18 puis : problème 20.

Jour 5

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 24 et 27.

Troisième année : Numération, guide problèmes 18 (fin) et 19.

20^e semaine

Jour 1

Tous : Logique, guide de deuxième, problèmes 13 et 14.

Jour 2

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problèmes 11 et 12.

Troisième année : Jeux de nombres, manuel B-15 et B-16.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problème 28.

Troisième année : Géométrie, guide problème 9 ; manuel C-19 et C-20.

Jour 4

Deuxième année : Géométrie, guide problème 18 ; manuel C-21 et C-22.

Troisième année : Numération, manuel C-29.

Jour 5

Deuxième année : Jeux de nombres, manuel B-11 et B-12.

Troisième année : Numération, guide problème 20.

21^e semaine

Jour 1

Deuxième année et débutants de troisième année : Logique, pratique de la course à 8 pions.

Troisième année (initiés) : Logique, guide problème 9. Jeu à 1 contre 1.

Jour 2

Deuxième année : Numération, guide problème 22 ; manuel D-31 et D-32.

Troisième année : Numération, manuel C-30 et C-31.

Jour 3

Deuxième année : Logique, manuel B-23 et B-24.

Troisième année : Géométrie, guide, problème 10, manuel C-20 no.5.

Jour 4

Deuxième année : Géométrie, guide problème 19.

Troisième année : Méli-mélo, problème 20.

Jour 5

Tous : Logique, guide de deuxième, problèmes 16 et 17.

Troisième année (initiés) : Après le problème 16 de deuxième, manuel B-15 puis pratique.

22^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Méli-mélo, problème 26.

Troisième année : Numération, guide problème 21.

Jour 2

Deuxième année : Géométrie, guide problème 20.

Troisième année : Numération, manuel C-32.

Jour 3

Deuxième année : Géométrie, manuel C-23 et C-24.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 21 et 22.

Jour 4

Deuxième année : Numération, guide problème 23 ; manuel D-33.

Troisième année : Numération, manuel C-33 et C-34.

Jour 5

Tous : Logique, guide de deuxième, problème 17.

23^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Jeux de nombres, manuel B-13 et B-14.

Troisième année : Géométrie, guide problème 11.

Jour 2

Deuxième année : Numération, guide problèmes 24 et 25.

Troisième année : Méli-mélo, problème 24.

Jour 3

Deuxième année : Numération, guide problème 26 : construction du casse-tête des pages D-34a et D34b.

Troisième année : Logique, pratique du jeu d'échecs.

Jour 4

Deuxième année : Logique, pratique du jeu d'échecs.

Troisième année : Numération, guide problème 22.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, guide problèmes 21 et 22.

Troisième année : Numération, manuel C-35.

24^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Géométrie, manuel C-25 et C-26.

Troisième année : Géométrie, guide problème 12.

Jour 2

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 24 et 25.

Troisième année : Géométrie, manuel C-21 et C-22.

Jour 3

Tous : Logique, guide de deuxième, problèmes 18 et 19.

Jour 4

Deuxième année : Numération, manuel D-35 et D-36.

Troisième année : Numération, guide problème 23.

Jour 5

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 15 et parler de la notion de multiple en revenant sur les solutions de la page B-14, puis manuel B-15.

Troisième année : Numération, manuel C-36.

25^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, manuel D-37 et D-38 (début).

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 23 et 25.

Jour 2

Tous : Logique, guide de deuxième, problème 20.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problème 27.

Troisième année : Géométrie, manuel C-23 et C-24.

Jour 4

Deuxième année : Logique, manuel B-25 et B-26.

Troisième année : Numération, guide problème 24.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, guide problèmes 23 et 24.

Troisième année : Numération, manuel C-37 et C-38.

26^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Méli-mélo, problème 29.

Troisième année : Logique, guide problème 10 (parties à 1 contre 1).

Jour 2

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 16 ; manuel B-16.

Troisième année : Géométrie, manuel C-25 et C-26.

Jour 3

Deuxième année : Numération, manuel D-39, ensuite Logique, manuel B-27.

Troisième année : Géométrie, guide problème 14.

Jour 4

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 30 et 31.

Troisième année : Numération, manuel C-39.

Jour 5

Tous : Logique, guide de deuxième année, problèmes 21 et 22.

27^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 32 et 33.

Troisième année : Géométrie, manuel C-25 et C-26.

Jour 2

Deuxième année : Pratique du jeu d'échecs.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 26 et 27.

Jour 3

Deuxième année : Ajustement ou évaluation.

Troisième année : Géométrie, manuel C-27.

Jour 4

Tous : Ajustement ou évaluation.

Jour 5

Tous : Ajustement ou évaluation.

28^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Logique, manuel B-28 et B-29.

Troisième année : Géométrie, guide problème 15.

Jour 2

Deuxième année : Géométrie, guide problème 25.

Troisième année : Logique, pratique du jeu d'échecs.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problèmes 34 et 35.

Troisième année : Numération, guide problème 25 et manuel D-41.

Jour 4

Deuxième année : Numération, guide problème 27.

Troisième année : Géométrie, manuel C-28 et C-29.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, manuel D-29 et D-30.

Troisième année : Numération, guide problème 26, manuel D-42.

29^e semaine

Jour 1

Tous : Logique, guide de deuxième, problèmes 23.

Jour 2

Deuxième année : Numération, guide problème 28 et manuel E-40.

Troisième année : Géométrie, manuel C-30.

Jour 3

Deuxième année : Géométrie, manuel D-31 et D-32.

Troisième année : Numération, guide problème 27, manuel D-42 # 4.

Jour 4

Deuxième année : Numération, guide problème 29, manuel E-41.

Troisième année : Numération, manuel D-42 # 5 à 7.

Jour 5

Deuxième année : Logique, manuel B-30 et B-31.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 13, manuel C-17.

30^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, guide problème 30.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 28 et 30.

Jour 2

Deuxième année : Numération, manuel E-42 et E-43.

Troisième année : Numération, guide problème 28.

Jour 3

Deuxième année : Méli-mélo, problème 36.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 14 et manuel C-18.

Jour 4

Deuxième année : Géométrie, guide problème 27, manuel D-36.

Troisième année : Méli-mélo, problème 29.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, manuel D-34 et D-35.

Troisième année : Numération, guide problème 29 et manuel D-44.

31^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, guide problème 31.

Troisième année : Numération, manuel D-47.

Jour 2

Deuxième année : Numération, manuel E-44 et E-45.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 15, manuel C-19.

Jour 3

Tous : Logique, guide de deuxième problèmes 25 et 26.

Jour 4

Deuxième année : Méli-mélo, problème 37.

Troisième année : Numération, manuel D-46.

Jour 5

Deuxième année : Géométrie, manuel D-37 et D-38.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 16, manuel C-20.

32^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Méli-mélo, problème 38.

Troisième année : Numération, manuel D-48 (début).

Jour 2

Deuxième année : Numération, manuel E-46 et E-47.

Troisième année : Jeux de nombres, guide problème 17.

Jour 3

Deuxième année : Numération, guide problème 32, manuel E-48.

Troisième année : Jeux de nombres, manuel C-21 et C-22.

Jour 4

Tous : Logique, guide de deuxième, problèmes 27 et 28.

Jour 5

Deuxième année : Méli-mélo problème 39.

Troisième année : Numération, manuel D-48 (fin).

33^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, manuel E-50 et E-51.

Troisième année : Géométrie, guide problèmes 16 et 17 (début).

Jour 2

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 17, manuel C-17 et C-18.

Troisième année : Jeux de nombres, manuel C-23.

Jour 3

Deuxième année : Logique, manuel B-32 et B-33.

Troisième année : Géométrie, guide problèmes 17 (fin) et 18.

Jour 4

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 18.

Troisième année : Méli-mélo, problèmes 31 et 32.

Jour 5

Deuxième année : Méli-mélo, problème 40.

Troisième année : Géométrie, guide problème 19, manuel D-36.

34^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, guide problème 33.

Troisième année : Géométrie, manuel D-32 et D-33.

Jour 2

Deuxième année : Numération, manuel E-52, E-53 et E-54.

Troisième année : Logique, guide problème 20.

Jour 3

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 19, manuel C-19.

Troisième année : Méli-mélo, problème 36.

Jour 4

Deuxième année : Numération, manuel E-55 et E-56.

Troisième année : Logique, guide problème 21.

Jour 5

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 20 , manuel C-20.

Troisième année : Géométrie, manuel D-34 et D-35.

35^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Numération, manuel E-49.

Troisième année : Géométrie, manuel D-37 à D-39.

Jour 2

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 22 et manuel C-21 (début).

Troisième année : Numération, manuel D-49.

Jour 3

Deuxième année : Pratique du jeu d'échecs.

Troisième année : Jeux de nombres, manuel C- 24 et C-25.

Jour 4

Deuxième année : Jeux de nombres, guide problème 22, manuel C-21(fin).

Troisième année : Pratique du jeu d'échecs.

Jour 5

Deuxième année : Ajustement ou évaluation.

Troisième année : Méli-mélo, problème 33.

36^e semaine

Jour 1

Deuxième année : Ajustement ou évaluation.

Troisième année : Méli-mélo, problème 34.

Jour 2

Deuxième année : Ajustement ou évaluation.

Troisième année : Méli-mélo, problème 35.

Jour 3, 4 et 5

Tous : Ajustement ou évaluation.